

?

Photo fournie par Maryanick Gaultier sur Facebook.

Signaler un bogue

Donjon construit en 1480 par Guy de Fontanges sur les ruines d'un château plus ancien. De plan rectangulaire, l'ouvrage est flanqué d'une tour circulaire contenant l'escalier au centre de la face Est, et d'une seconde tour partiellement engagée à l'extrémité Est de la façade nord. Chaque niveau comprend une salle donnant sur l'escalier, une pièce située dans la tour nord. Des boiseries ornent la pièce du deuxième étage. Au 19e siècle, construction d'un petit château contre le donjon. Il est privé, mais visible de la route.

Source : <https://www.pop.culture.gouv.fr>

? Particularités

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Auvergne-Rhône-Alpes (84)

Ancienne région

Auvergne (83)

Département

Cantal (15)

Commune

Fontanges (15070)

Coordonnées

45.12673,2.4822

Systeme	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6447627	659290
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	2014026	611462
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	4997159	459280
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3314098	611459
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5641494	276317
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	45°7'36.221"	2°28'55.927"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	45.126728	2.482202

[Ajouter un commentaire](#)

Commentaires

Essentiel

? Fontanges 15070

? Châteaux, ouvrages militaires

? 45.12673,2.4822

? admin-bis

? 720 Visites

Publié Tuesday 05 October 2021

Révisé Thursday 28 October 2021

Classements

Monument historique

Proximité

? Salers

1.77km

? Fontanges

2.13km

? Église Saint-Vincent de Fontanges

2.15km

? Saint-Paul-de-Salers

3.19km

? Saint-Martin-Valmeroux

4.3km

? Église de Saint-Martin-Valmeroux

4.4km

? Saint-Bonnet-de-Salers

4.45km

? Saint-Chamant

5.07km

? Saint-Projet-de-Salers

5.86km

? Tournemire

8.1km

Dans la même commune

? Château de Palmont à Fontanges

? Église Saint-Vincent de Fontanges

Tout fermer ×